



УТВЕРЖДАЮ

Директор ОГАУК «ТОКМ им.

М.Б. Шатилова»

С.В. Перехожев

2019 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении викторины «Великая Победа в памяти поколений», посвященной 74-летию Победы в Великой Отечественной войне

### 1. Общие положения

1.1 Настоящее положение определяет цель, условия участия и содержание викторины, порядок определения победителей и др.

1.2 Викторина «Великая Победа в памяти поколений» (далее – Викторина).

1.3 Организатором городской познавательной викторины «Великая Победа в памяти поколений» является ОГАУК «Томский областной краеведческий музей».

### 2. Цели и задачи

**Цель:** Викторина проводится с целью повышения уровня патриотического и гражданского воспитания детей и молодежи города Томска, стимулирования интереса к углубленному изучению истории Великой Отечественной войны, фронтовиков и тружеников тыла.

**Задачи:**

- создать условия для укрепления патриотических традиций,
- предоставить участникам возможность проявить себя в интеллектуальной и поисково-исследовательской деятельности,
- обобщить и актуализировать знания учащихся по истории второй мировой и Великой Отечественной войн,
- способствовать формированию и развитию коммуникативной компетенции, умению работать в команде.

### 3. Сроки проведения Викторины

7 мая 2019 г. в 15:30 часов.

### 4. Место проведения Викторины

г. Томск, пр. Ленина, 75, Томский областной краеведческий музей.

### 5. Участники викторины

В игре принимают участие студенческие команды 1 – ых курсов. Численность команды – 6 человек (5 участников + капитан).

## 6. Правила игры

Перед началом викторины для участников команд проводится жеребьевка, для установления очередности участия команд в каждом туре. Игра проходит в три тура. В каждом туре разыгрывается по 11 вопросов, размещенных на игровом поле. Вопросы усложняются от первого тура к третьему. За правильный ответ на вопрос в 1 туре команда получает 3 балла, во втором туре – 5 баллов, в третьем туре – 7 баллов. Команды обсуждают ответ на каждый вопрос в течение 1 минуты, а затем дают ответ согласно жеребьевке. В конце игры за активность болельщиков команда получает дополнительно – 1 балл.

## 7. Творческое задание

По окончании третьего раунда представители команды должны представить речь на тему «Почему, по моему мнению, Великая Победа должна оставаться в памяти поколений». Речь может быть индивидуальной или коллективной на усмотрение команды; продолжительность – до 3-х минут. Речь по усмотрению жюри может быть оценена до 10 баллов.

**Примечание:** В случае спорной ситуации при окончании игры (равное количество баллов) команды, имеющие одинаковый результат, получают дополнительные задания.

## 8. Подведение итогов

- Команды в зависимости от набранного количества баллов награждаются грамотами за 1, 2 и 3 место соответственно, а четвертая команда – сертификатом за участие. Преподаватели, подготовившие участников - награждаются сертификатом.

## 9. Учащимся рекомендуется

- знать даты основных событий второй мировой и Великой Отечественной войн (начало / окончание / крупнейшие битвы, и т.п.),
- ФИО маршалов Великой Отечественной войны, Героев СССР – томичей, историю их подвигов, города-герои, крупнейшие государства,
- наиболее известные памятники и мемориалы Великой Отечественной войны,
- участников второй мировой войны, их знаменитых исторических деятелей времен второй мировой войны.

## 10. Контактная информация

**Координаторы викторины:** Подковыркин Константин Борисович (научный сотрудник культурно-образовательного отдела ТОКМ). т. 902 – 016 ( доп. 474 ). Email – [costya@sibmail.com](mailto:costya@sibmail.com), с. 89131199968.

Участие в викторине – 60 рублей для студентов, сопровождающий преподаватель бесплатно.

Заявка

Школа \_\_\_\_\_

Название команды \_\_\_\_\_

№	Фамилия, имя игрока (полностью)	Учитель (полностью)
1 (капитан команды)		
2		
3		
4		
5		
6		

Контактный телефон, e-mail капитана команды \_\_\_\_\_